



## マイクラで初めてのプログラミング!

プログラミングやパソコン操作がはじめての方でも楽しく学べるコースです。マイクラッチやマイクラの操作方法に慣れながら、数個のパーツを繋げるところからスタートし、座標の考え方や繰り返し、判断といったプログラミングの考え方を身につけていきます。教材動画は短く、学習ペースもゆるやかに構成されているので、年齢の低いお子様にも安心して取り組んでいただけます。



子供たちが大好きなマイクラの中でも人気のあるアイテムを教材内で扱うなど、まさにエンターテイメントと学びを融合した、楽しく続けていたくことのできるコースとなっています。



## 「マイクラッチジュニアコース」と「マイクラッチコース」どのミッションから始める?

マイクラッチジュニアコース(全24ミッション)とマイクラッチコース(全36ミッション)は、両コースを通じてステップアップできるコース設計となっており、初心者から中級者まで長く学べるようになっています。また、推奨学年に捉われず、プログラミング学習経験などを判断指標に、どこからでもスタートしていただけます。どのコースを選んだら良いか、どのミッションから始めたら良いかが一目でわかる、学習開始目安のフローチャートもご用意しておりますのでぜひお役立てください。



## タイピングから練習できる!



**タイピングソフト  
マイクラッチタイピング**  
(マイクラッチジュニア、マイクラッチコース)  
マイクラを題材にしたオリジナルの  
タイピングソフトをご利用いただけます。  
タイムトライアル付き!

## 「マイクラッチ」について

マイクラッチは、子どもたちに大人気なマインクラフトを通して楽しくプログラミングが学べるように、デジタネが独自に開発したプログラミング学習ソフトです。マイクラッチで作ったプログラムは、その場ですぐにマインクラフトの世界に反映されます。使えるブロックも実際にマインクラフトに出てくるブロックがたくさん♪子どもたちはマインクラフトで遊んでいる感覚で、集中して楽しくプログラミング学習に取り組めるようになっています。

# マイクラッチジュニアコースカリキュラム

デジタネ  
DIGITANE

## ファーストコース



各ミッションは、「基本編」「応用編」「確認テスト」で構成されます。基礎編と応用編で培った知識をもとに、学習が身についているか確認テストを行います。一通りミッションを終えたら、作品発表会などを経て上のコースへと進んでいきます。

Mission 1	こっさとつくろう！	Mission 2	おはなをさかせよう！	Mission 3	いしをくだけ！
	プログラミングがどういうものか、マイクラッチでのプログラミング方法、基本操作を学んでいくよ！はじめにブロックの置き方について学ぶよ。		葉っぱがお花へ成長するプログラミングを作成するよ。プログラムが実行される順番について学んでいこう。		プログラミングで石を碎いていこう！前回学んだプログラムの実行される順番を使って、石にだんだんヒビが入って壊れてなくなるプログラムを作れるよ。
Mission 4	ブロックのおきばしょをかえよう！	Mission 5	くもをつくろう！	Mission 6	にじのはしをかけろ！
	自分が好きな場所にブロックを出すにはどうすればいいかな？マイクラッチで座標について学んでいくよ！最後にはクイズにも挑戦しよう！		今回はブロックを空に浮かべて雲を作ろう！白い雲だけではなく、ピンクやグリーンなどカラフルな雲を浮かべてみよう！		虹の橋をプログラミングしよう！カラフルなブロックを思い通りの場所に出すにはどうすればいいかな？橋が完成したら、最後に音を鳴らそう！
Mission 7	ダイヤでとめる！	Mission 8	ブロックをさがせ！	Mission 9	クイズ！マルバツゲーム！
	マイクラッチの仕組みを使って、タイミングよくダイヤブロックをとめるプログラムを作るよ！1つの場所に連続でブロックを置いて、目当てのダイヤモンドブロックで上手く止められたらクリア！		マイクラッチのチャット機能を使って、隠れたブロックを探しに行こう！ランダムな座標のブロックを出して、ブロックを探そう！		プログラミングで自分のクイズを作って出題しよう！3秒カウントダウンをして、時間が経つと、マルバツかブロックで表示させよう！
Mission 10	ピカピカネザーゲート！	Mission 11	はなびをうちあげろ！		
	プログラミングでネザーに行ける、あのネザーゲートを作っていくよ！ブロックを正しい位置に表示させてネザーゲートを完成させよう！		プログラミングで花火を何発も打ち上げていくよ！今までのプログラミング学習を活かす内容となっているので、一つ一つ思い出しながら作品を作っていくよ！		

## セカンドコース

Mission 1	金のりんごをさがせ！	Mission 2	射撃練習場を作ろう！	Mission 3	かけぬけろ！計算階段！
	たくさんのチェストの中から金のりんごを見つけるゲームを作ろう！チェストにアイテムを入れる命令を使うよ！		弓矢での的ねらう射撃ゲームを作ろよ！どのくらい離れたところからあてられるかな？		足し算と引き算を使ったクイズゲームを作ろう！まちがえると溶岩の中にダイブしてしまうかも…！？
Mission 4	スーパーマイクラブラザーズ！	Mission 5	ドキドキカウントダウン！	Mission 6	ラッキーブロックを作ろう！
	足場をジャンプで乗り越えながらゴールを目指すアクションゲームを作ろう！自分だけのオリジナルコースを作ってきてね！		何が起こるかわからない、ドキドキカウントダウンを作ろよ！ラッキーならダイヤゲット！不幸だとクリーパーに囲まれるる？		足が速くなったり、毒状態になったり…！？壊すとどこにかが起こる、ラッキーブロックを作ろう！
Mission 7	つなわたりアスレチック！	Mission 8	牧場を作ろう！	Mission 9	せまりくる恐怖の影！
	消える足場を飛び越えて、ゴールまでたどりつけ！新しく「Z座標」の使い方を学ぶよ！		Z座標の使い方を学びながら、動物たちを育てる牧場を作ろう！最後は牧場を広げて、動物園を完成させよう！		なにかが後ろにいるような、でも振り返るとだれもない…。ホラーな体験ができるゲームを作ろう！
Mission 10	ビーコンを起動せよ！	Mission 11	無限連射TNTキャノン！	Mission 12	建てろ！マイホーム！(レベル1)
	ブロックをたくさん使って、ビーコンを起動させよう！同じ形の建築物をたくさん増やす方法も学ぶよ！		TNTを遠くまで飛ばすことができる「TNTキャノン」を作ろよ！これがあればどんなモンスターも怖くない！		ここまで学んできたことを活かして、自分の家を作ろう！好きな家具を置いたり、窓をつけたり、楽しい建築のはじまり～！